

**1 Auftakt-Session**

Vorbereitungs-Session: Input zu neuen Organisationsformen, Team Building und die Möglichkeit, in die technische Umgebung des Minecraft Educations Servers des Next:Org | Learning Labs einzusteigen.

**2 Tag 1**

Das Seminar startet in der maßgeschneiderten Spielumgebung, die Organisationseinheiten werden etabliert und nehmen ihre Arbeit auf, gestalten ihr jeweiliges Setup aus. Die Teilnehmenden schlüpfen in ihre Rollen, die Kommunikation entfaltet sich, Organisationsdynamiken entstehen. Der Kunde der Organisation tritt in Aktion, Aufträge werden vergeben, es wird produziert! Im Laufe und am Ende eines jeden Tages wird unter Anleitung der DozentInnen das Erlebte ausgewertet und reflektiert.

**3 Tag 2**

Die Teams sind etabliert und arbeitsfähig, nun steigt mit dem Anspruchsniveau der Aufgaben auch der Abstimmungsbedarf zwischen den Einheiten, Führungs- und Vertretungsaufgaben werden wahrgenommen, Entscheidungen sind zu treffen. Die Aufgabenteilung wird in unterschiedlichen Organisationsformen unterschiedlich gelöst und hat entsprechende Auswirkungen auf die Kooperationsbeziehungen. Morgens und abends werden in Auswertungseinheiten die Ereignisse des Tages reflektiert.

**4 Tag 3**

Das große Finale: das gemeinsame Ziel soll erreicht werden, die Hektik steigt, die Zeit bis zum Projektabschluss ist befristet... Die Organisationsmitglieder sind gespannt, wie erfolgreich die Kooperation der verschiedenen Einheiten gelingen wird – und ob der Auftraggeber zufrieden sein wird! Zu Mittag endet die Simulation, nun ist Zeit, um im Dialog mit den DozentInnen und den anderen Teilnehmenden die intensiven Geschehnisse Revue passieren zu lassen und zu sortieren.

**5 Tag 4**

Der letzte Tag dient der strukturierten Auswertung der Organisationsdynamik auf verschiedenen Ebenen, der Austausch zwischen Mitgliedern verschiedener Einheiten bringt Einblicke in die jeweils anderen Setups und erlaubt im Zirkelschluss aufschlussreiche Erkenntnisse.

**6 Exklusive Transfer-Session für Unternehmen**

Für Führungskräfte und ExpertInnen wird im Nachgang zum Seminar ein zusätzlicher Coachingtermin angeboten, der dem Transfer der Erkenntnisse aus der Simulation in den eigenen Organisationsalltag gewidmet ist: Welche Ableitungen können für die eigene Rolle und die Weiterentwicklung des eigenen Verantwortungsbereichs getroffen werden.

**Kontakt:**

Sebastian Benkhofer  
Leiter UW/H | Professional Campus

Abteilungsleiter

Professional Campus | Universität Witten/Herdecke  
Alfred-Herrhausen-Str. 50  
58448 Witten

T +49 (0)2302 926-754

E [sebastian.benkhofer@uni-wh.de](mailto:sebastian.benkhofer@uni-wh.de)

T [02302 926 754](tel:02302926754)

**Veranstaltungsort:**

Online-Veranstaltung